

PUBLICADO EN LA GACETA OFICIAL DEL DISTRITO FEDERAL EL 15 DE SEPTIEMBRE DE 2004

AVISO POR EL QUE SE DA A CONOCER EL REGISTRO DE VIDEOJUEGOS PARA EL DISTRITO FEDERAL.

ROCÍO GONZÁLEZ HIGUERA, Directora General de Programas Delegacionales y Reordenamiento de la Vía Pública de la Secretaría de Gobierno, con fundamento en los artículos 51 y 52 de la Ley para el Funcionamiento de Establecimientos Mercantiles del Distrito Federal; 44, fracción XI del Reglamento Interior de la Administración Pública del Distrito Federal; 11 y Cuarto Transitorio del Reglamento para la Operación de Videojuegos en el Distrito Federal y Segundo Transitorio del Decreto por el que se reforman diversos artículos del Reglamento para la Operación de Videojuegos en el Distrito Federal, así como el Acuerdo por el que se delegan en la titular de la Dirección General de Programas Delegacionales y Reordenamiento de la Vía Pública de la Secretaría de Gobierno, las facultades que se indican, publicado en la Gaceta Oficial del Distrito Federal el día doce de febrero de dos mil cuatro; y

CONSIDERANDO.

Que con fecha veintiocho de febrero de dos mil dos fue publicada en la Gaceta Oficial del Distrito Federal, la Ley para el Funcionamiento de Establecimientos Mercantiles del Distrito Federal, misma que fue reformada el día catorce de mayo del mismo año. En la que se dispone que para efectos de un mejor control del tipo de juegos que se exhiben en los Establecimientos Mercantiles, se pondrán a disposición del público únicamente aquellos que se encuentren inscritos en el Registro de Videojuegos para el Distrito Federal.

Que con fecha dieciocho de noviembre de dos mil tres fue publicado en la Gaceta Oficial del Distrito Federal, el Reglamento para la Operación de Videojuegos en el Distrito Federal, mismo que fue reformado el día ocho de abril de dos mil cuatro. El cual es de orden público y de observancia general en el Distrito Federal.

Que es facultad de la Secretaría de Gobierno del Distrito Federal elaborar el catálogo de clasificación de títulos y contenidos de videojuegos, mismo que periódicamente revisará y actualizará, para la operación comercial de videojuegos en establecimientos mercantiles autorizados, el cual se entenderá válido en todo el territorio del Distrito Federal.

Que el artículo 11 del Reglamento para la Operación de Videojuegos en el Distrito Federal dispone que una vez que la Secretaría integre el Registro de Videojuegos, según la clasificación establecida en el artículo 51 de la Ley, lo dará a conocer a través de su publicación en la Gaceta Oficial del Distrito Federal.

Que con fecha doce de febrero de dos mil cuatro, se publicó el Acuerdo por el que se delegan en la titular de la Dirección General de Programas Delegacionales y Reordenamiento de la Vía Pública de la Secretaría de Gobierno, las facultades que se indican, el cual señala en su artículo primero que se delega en el titular de la Dirección General de Programas Delegacionales y Reordenamiento de la Vía Pública de la Secretaría de Gobierno, las facultades relativas a la organización y funcionamiento del Registro de Videojuegos para el Distrito Federal a que se refiere el artículo 52 de la Ley para el Funcionamiento de los Establecimientos Mercantiles del Distrito Federal y el Reglamento para la Operación de Videojuegos, he tenido a bien emitir el siguiente

AVISO POR EL QUE SE DA A CONOCER EL REGISTRO DE VIDEOJUEGOS PARA EL DISTRITO FEDERAL.

ARTÍCULO ÚNICO. Se da a conocer el catálogo de clasificación de títulos y contenidos de videojuegos que integran el Registro de Videojuegos para el Distrito Federal, para su operación comercial en los establecimientos mercantiles autorizados en el Distrito Federal, de conformidad con lo siguiente:

REGISTRO DE VIDEOJUEGOS PARA EL DISTRITO FEDERAL

No. de Registro	Título	Contenido	Clasificación
0001	Marvel vs. Capcom	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos	C
0002	Marvel Super Heroes	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos	C
0003	Magic Sword	Peleas de seres humanos contra monstruos, sin sangre, ni desmembramientos	C
0004	Mercs	Peleas de seres tipo caricaturas, sin sangre, ni desmembramientos	C
0005	Devil World	Seres humanos peleando contra monstruos, sin sangre, ni desmembramientos	C
0006	Demon's World	Peleas entre monstruos, sin sangre, ni desmembramientos	C
0007	Blood Bros.	Peleas entre humanos, sin sangre, ni desmembramientos	C
0008	Dinasty Wars	Peleas de seres humanos con espadas, sin sangre, ni desmembramientos	C
0009	Dragon Ball Z	Peleas tipo karate violencia leve sin sangre ni desmembramientos	C
0010	Double Dragon	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos	C
0011	Alpine Surfer	Un hombre esquiando sorteando obstáculos	A
0012	The House of the Dead	Simulador de pistolas con eliminación de seres de ultratumba con sangre y desmembramientos	D
0013	Top Skater	Deportes simulador de patineta	A
0014	Water Ski	Deportes, simulador de esquí en agua	A
0015	Alpine Racer	Deportes competencia de esquiar en nieve	A
0016	Suzuka 8 Hours	Deportes, simulador de carreras de motos	A
0017	Ridge Racer	Deportes, simulador de carreras de autos	A
0018	The House of the Dead 2	Simulador de pistolas con eliminación de seres de ultratumba con sangre y desmembramientos	D
0019	Alpine Racer 2	Deportes, competencia de esquiar en nieve	A
0020	Real Puncher	Simulador de golpeo	C
0021	Side by Side	Deportes simulador de carreras de autos	A
0022	Daytona USA	Simulador de carreras de autos en pista	A
0023	Super Hang-On	Simulador de carreras de motos	A
0024	Dance Dance Revolution 3th Mix	Simulador de baile	A
0025	Dance Dance Revolution 4th Mix	Simulador de baile	A
0026	Dance Dance Revolution 5th Mix	Simulador de baile	A
0027	Dance Dance Revolution 3th Mix Plus	Simulador de baile	A
0028	Dance Dance Revolution 4th Mix Plus	Simulador de baile	A
0029	Gun Blade in N.Y.	Simulador de pistolas para eliminar objetivos, sin sangre, ni desmembramientos	C
0030	Mocap Boxing	Deportes simulador de box	C
0031	Deer Hunting USA	Deportes, cacería de venados	C
0032	The Lost World	Simulador de pistolas en donde se eliminan seres prehistóricos, sin sangre, ni desmembramientos	C
0033	Power Instinct	Peleas entre seres humanos	C
No. de Registro	Título	Contenido	Clasificación
0034	Pit Fighter	Figuras humanas que hacen ejercicio y pelean contra mujeres sin sangre ni desmembramientos	C
0035	P.O.W. Prisoner of War	Peleas entre seres humanos con armas sin sangre ni desmembramientos	C
0036	Aliens	Personajes que disparan y destruyen extraterrestres, sin sangre, ni desmembramientos	C
0037	Art of Fighting	Peleas entre humanos, tipo karate, sin armas, sin sangre, ni desmembramientos	C
0038	Batman	Peleas sin sangre, ni desmembramientos	C
0039	Cabal	Militares que matan a humanos con armas, sin sangre, ni desmembramientos	C
0040	Captain Command	Peleas entre seres animados con armas, sin sangre, ni desmembramientos	C
0041	Crime City	Peleas entre humanos que se disparan, sin sangre, ni desmembramientos	C
0042	Crime Fighters	Seres humanos que pelean contra los delincuentes, sin sangre, ni desmembramientos	C
0043	Dark Seal	Peleas con dragones, con armas, sin sangre, ni desmembramientos	C
0044	Donkey Kong Junior	Aventura de un cachorro simio esquivando rivales y subiendo por cuerdas para salvar a su padre	A
0045	Donkey Kong 3	Aventuras de un simio salvando obstáculos	A
0046	Donkey Kong	Aventuras de un gorila esquivando obstáculos	A

0047	Dragon Breed	Persecución aérea y terrestre con derribamiento de objetivos	B
0048	Don Pachi	Persecución aérea con derribamiento de objetivos	B
0049	Dcon	Persecución aérea con derribamiento de objetivos	B
0050	Darius II	Persecución aérea con derribamiento de objetivos	B
0051	Darius Gaiden	Persecución aérea con derribamiento de objetivos	B
0052	Darius	Persecución aérea con derribamiento de objetivos	B
0053	Dangun Feveron	Persecución aérea con derribamiento de objetivos	B
0054	Carrier Air Wing	Persecución aérea con derribamiento de objetivos	B
0055	Aero Fighters 3	Persecución aérea con derribamiento de objetivos	B
0056	Aero Fighters 2	Persecución aérea con derribamiento de objetivos	B
0057	Aero Fighters	Persecución aérea con derribamiento de objetivos	B
0058	Samurai Shodown	Peleas de artes marciales, con armas, sangre y sin desmembramientos	D
	Super Sidekicks 3 The Next Glory	Deportes, fútbol soccer	A

0059			
0060	The King of Dragons	Peleas de artes marciales sin sangre ni desmembramientos	C
0061	Savage Reign	Peleas entre humanos con sangre y sin desmembramientos	D
0062	Super Sidekicks	Deportes, fútbol soccer	A
0063	Soccer Brawl	Fútbol	A
0064	Tecmo World Soccer '96	Juegos de fútbol soccer con esquema similar al de la copa del mundo, con treinta y dos selecciones	A
0065	World Kicks	Deportes, fútbol soccer	A
0066	World Cup	Deportes, fútbol soccer	A
0067	Harley Davidson	Deportes, simulador de moto paseando por la ciudad	A
0068	Cyber Cycle	Simulador de carreras de motos	A
0069	Landing Gear	Simulador de vuelo, consiste en despegar un avión y volver a aterrizar	A
0070	Out Runners	Simulador de autos	A
No. de Registro	Título	Contenido	Clasificación
0071	Power Wheels	Simulador de carreras de autos	A
0072	Virtua Racing	Simulador de autos	A
0073	Space Gun	Pelea espacial que consiste en eliminar a seres extraterrestres, sin sangre, ni desmembramientos	C
0074	Dance Dance Revolution Disney Mix	Simulador de baile	A
0075	Dance Dance Revolution Extreme	Simulador de baile	A
0076	Dance Dance Revolution USA	Simulador de baile	A
0077	Virtua Striker 3	Deportes, fútbol soccer	A
0078	Virtua Striker	Deportes, fútbol soccer	A
0079	Football Frenzy	Deportes, fútbol soccer	A
	Goal! Goal! Goal!	Juego de fútbol soccer	A

0080			
0081	Football Champ	Deportes, fútbol soccer	A
0082	Blood Storm	Peleas de artes marciales, con armas, sangre y desmembramientos	D
0083	Area 51	Guerra de guerrillas, con sangre, sin desmembramientos	D
0085	Cruis'n USA	Deportes, carreras de autos	A
0086	Cruis'n World	Deportes, carreras de autos	A
0087	Hang On	Deportes, carreras de motos	A
0088	Propcycle	Deportes, carreras en bicicleta	A
0089	Space Harrier	Aventuras espaciales eliminando monstruos extraterrestres con disparos láser	B
0090	Suzuka 8 Hours 2	Deportes, carrera de autos	A
0091	Title Fight	Deportes, boxeo	C
0092	The King of Fighters '99	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos	C
0093	The King of Fighters '94	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos	C
0094	Garou: Mark of the Wolves	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos	C
0095	The King of Fighters 2000	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos	C
0096	The King of Fighters '95	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos	C
0097	The King of Fighters '96	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos	C
0098	The King of Fighters '97	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos	C
0099	The King of Fighters '98: The Slugfest	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos	C
	Capcom VS. SNK: Millennium Fight 2000	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos	C

0100			
0101	Captain America and The Avengers	Peleas entre seres humanos, sin sangre, ni desmembramientos	C
0102	Samurai Shodown III	Peleas de artes marciales, con armas, con sangre y sin desmembramientos	D
0103	Samurai Shodown II	Peleas de artes marciales, con armas, sangre y sin desmembramientos	D
0104	Killer Instinct	Peleas de artes marciales con sangre, con armas y con desmembramientos	D
No. de Registro	Título	Contenido	Clasificación
0105	Samurai Shodown IV	Peleas de artes marciales, con armas, con sangre y sin desmembramientos	D
0106	Ridge Racer 2	Simulador de autos	A
0107	The Last Blade 2	Artes marciales, sin mutilamiento de miembros, con muestras graficas que significan sangre	D
0108	Lucky and Wild	Deportes, carreras de autos con disparos, sin sangre, ni desmembramientos	C
0109	Tecmo Knight	Peleas entre seres humanos y monstruos, con sangre y desmembramientos	D
0110	Mortal Kombat Ultimate	Peleas de artes marciales, con armas, sangre y desmembramientos	D
0111	Mortal Kombat 4	Peleas de artes marciales, con armas, sangre y desmembramientos	D
0112	Mortal Kombat 3	Peleas de artes marciales con armas, sangre y desmembramientos	D
0113	Mortal Kombat 1	Peleas de artes marciales, con armas, sangre y desmembramientos	D
0114	Mortal Kombat	Peleas de artes marciales con armas, sangre y desmembramientos	D
0115	Virtua Fighter 2	Peleas de artes marciales, con armas, sin sangre y sin desmembramientos	C
	Super Street Fighter Zero 2 Alpha	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos	C

0116			
0117	Super Street Fighter Zero 2	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos	C
0118	Super Street Fighter Zero	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos	C
0119	Super Street Fighter Turbo	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos	C
0120	Super Street Fighter Champion	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos	C
0121	Super Street Fighter 2 Turbo	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos	C
0122	Sengoku 2	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos	C
0123	Sengoku	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos	C
0124	Street Fighter Zero 2	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos	C
0125	Street Fighter Zero	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos	C
0126	Street Fighter 3	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos	C
0127	Street Fighter 2	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos	C
0128	Street Fighter The Movie	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos	C
0129	Street Fighter Ex Plus 2	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramiento	C
0130	Street Fighter Ex Plus	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos	C
0131	Street Fighter Alpha 2	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos	C
No. de Registro	Título	Contenido	Clasificación
	Street Fighter I	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos	C

0132			
0133	Street Fighter	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos	C
0134	18 Wheeler American Pro Trucker	Simulador de trailer	A
0135	2003 Golden Tee Fore	Simulador de golf	A
0136	NFL Blitz 2000	Deportes, fútbol americano	A
0137	C.A.R.T. Fury Championship Racing	Simulador de carreras formula cart	A
0138	Ferrari F 355 Challenge	Simulador de un carro Ferrari	A
0139	Eighteen Wheeler	Simulador de trailers	A
0140	L.A. Machineguns	Simulador de rifles	C
0141	Police 911	Simulador de pistolas	C
0142	Rapid River	Deportes, carreras de lanchas	A
0143	Silent Scope	Interactivo de rifle	C
0144	Tsumo Beach Head 2000	Videojuego de guerra con sangre	D
0145	Dance Dance Revolution 4th Mix Solo	Simulador de baile	A
0146	Dance Dance Revolution 4th Mix Plus Solo	Simulador de baile	A
0147	Dance Dance Revolution 2nd Mix Club Version	Simulador de baile	A
0148	Dance Dance Revolution 2nd Mix	Simulador de baile	A
0149	Dance Dance Revolution	Simulador de baile	A
0150	Dance Dance Revolution 6th Mix	Simulador de baile	A
	Marvel vs. Capcom 2. New Age of Heroes	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos	C

0151			
0152	The King of Fighters 2001	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos	C
0153	Capcom VS. SNK 2. Mark of the Millennium 2001	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos	C
0154	Super Sidekicks 2. The World Championship	Deportes, fútbol	A
0155	Operation Wolf	Combate entre seres humanos, con sangre y sin desmembramientos	D
0156	The Last Blade	Artes marciales, sin mutilamiento de miembros, con muestras gráficas que significan sangre	D
0157	Samurai Shodown V	Peleas de artes marciales, con armas, sangre y sin desmembramientos	D
0158	Legend of Success Joe	Peleas entre seres humanos con sangre	D
0159	San Francisco Rush	Carreras de autos	A
0160	Vampire Savior. The Lord of Vampire	Peleas de artes marciales, con armas, sangre, sin desmembramientos	D
0161	Time Crisis II	Aventuras de guerra, con muestras gráficas de sangre	D
0162	Mortal Kombat II	Peleas de artes marciales, con sangre y desmembramientos	D
0163	Virtua Fighter 4	Peleas de artes marciales, con armas, sin sangre y sin desmembramientos	C

No. de Registro	Título	Contenido	Clasificación
0164	Virtua Fighter 3	Peleas de artes marciales con utilización de armas, sin sangre, ni desmembramientos	C
0165	Super Street Fighter II - The New Challengers	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos	C
0166	Super Street Fighter Tournament Edition	Peleas de artes marciales, sin armas, sin sangre y sin desmembramientos	C
0167	Street Fighter Plus	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos	C
	Dance Dance Revolution Max (6th Mix)	Simulador de baile	A

0168			
0169	Dance Dance Revolution Max	Simulador de baile	A
0170	Dance Dance Revolution Max 2	Simulador de baile	A
0171	Dance Dance Revolution Max 2 (7th Mix)	Simulador de baile	A
0172	Dance Dance Revolution 7th Mix	Simulador de baile	A
0173	Dance Dance Revolution Solo	Simulador de baile	A
0174	Puzzled	Una serie de cuadros que se ordenan en forma vertical u horizontal en la parte inferior de la pantalla, acumulando puntos	A
0175	Cup 98	Torneo de fútbol soccer, como una liga profesional	A
0176	Metal Slug 3	Misiones de guerra en diversos ambientes, con sangre y desmembramientos	D
0177	NBA Jam	Básquetbol	A
0178	NBA Hangtime	Deportes, basquetbol	A
0179	Strikers 1945	Persecución espacial con derribamiento de objetivos	B
0180	Strikers 1945 Plus	Combate de aviones	B
0181	Power Instinct Matrimalee	Peleas entre seres humanos, con poderes, sin sangre, ni desmembramientos	C
0182	Marvel VS. Street Fighter o Marvel Super Heroes VS. Street Fighter	Peleas de artes marciales, con el uso de armas, sin sangre, ni desmembramientos	C
0183	King of Monsters 2 o King of the Monsters 2	Peleas con monstruos, sin sangre, ni desmembramientos	C
0184	King of Monsters o King of the Monsters	Peleas con monstruos, sin sangre, ni desmembramientos	C
	Moon Walker o Michael Jackson's Moonwalker	Peleas de Michael Jackson contra humanos	C

0185			
0186	Prehistoric Island o Prehistoric Isle in 1930	Cacería de seres prehistóricos, sin sangre, ni desmembramientos	C
0187	Caverman Ninja o Caveman Ninja	Figuras de cavernícolas que matan dinosaurios, con armas, sin sangre, ni desmembramientos	C
0188	Tekken Tag Tournament o Tekken Tag Tournament	Peleas entre seres humanos, tipo karate, con sangre, con armas, sin desmembramientos	D
0189	Tekken 3 o Tekken 3	Figuras humanas peleando, tipo karate, con sangre, armas, sin desmembramientos	D

No. de Registro	Título	Contenido	Clasificación
0190	Teken 2 o Tekken 2	Figuras humanas peleando, tipo karate, con sangre, armas y sin desmembramientos	D
0191	Teken o Tekken	Figuras humanas peleando, tipo karate, con sangre, armas, sin desmembramientos	D
0192	Virtua Fighter	Peleas de artes marciales con armas, sin sangre, ni desmembramientos	C
0193	Metal Slug X	Persecuciones de personajes ficticios, con el uso de armas y bombas, con explosiones, con sangre y desmembramientos	D
0194	Tumble Pop	Misiones en que un humano elimina a sus contrincantes utilizando una tipo aspiradora, que después los expulsa, no hay sangre, ni desmembramientos	B
0195	Street Fighter III 3rd Strike	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos	C
	Fight for the Future		
0196	Street Fighter Alpha 3	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos	C
0197	SVC Chaos: SNK VS. Capcom	Peleas de artes marciales, con el uso de armas, sin sangre, ni desmembramientos	C
0198	SVC Chaos: SNK VS. Capcom Plus	Peleas de artes marciales, con el uso de armas, sin sangre, ni desmembramientos	C
0199	After Burner II	Combate de aviones	B
0200	Air Duel	Combate de aviones	B
	Air Gallet	Combate de aviones, misiones enfrentando también tanques de guerra y bases	B

0201			
0202	Airwolf	Combate entre aviones y helicópteros	B
0203	Ajax	Combate de aviones y helicópteros, con explosiones	B
0204	Alpha Mission II	Persecución espacial con derribamiento de objetivos	B
0205	Fatal Fury 2	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos	C
0206	Fatal Fury 3: Road to the Final Victory	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos	C
0207	Fatal Fury Wild Ambition	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos	C
0208	Real Bout Fatal Fury	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos	C
0209	Real Bout Fatal Fury 2: The Newcomers	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos	C
0210	Andro Dunos	Juego de combate espacial, sin que se represente al ser humano	B
0211	Galaxy Fight: Universal Warriors	Peleas entre seres humanos, sin sangre, ni desmembramientos	C
0212	Fatal Fury Special	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos	C
0213	Amidar	Recolección de puntos para llenar cuadros y pasar a un nivel superior	A
0214	Aqua Jack	Misiones de un hombre manejando una lancha enfrentando a submarinos, aviones y tanques de guerra, utilizando armas y bombas	B
0215	Arbalester	Combate aéreo, con el uso de armas y bombas, con explosiones	B
No. de Registro	Título	Contenido	Clasificación
0216	Arch Rivals	Deportes, juego de basquetbol	A
0217	Demon Front	Persecución contra humanos y seres ficticios, con el uso de armas, sin sangre, ni desmembramientos	C
	Martial Master	Peleas entre seres humanos, con poderes, uso de armas, sin sangre, ni desmembramientos	C

0218			
0219	Area 88	Persecución aérea y terrestre, con derribamiento de objetivos	B
0220	Arkanoid Returns	Pinbol o voleibol, cuya finalidad es eliminar estrellas para pasar al siguiente nivel	A
0221	Armed Formation F	Combate aéreo con explosiones	B
0222	Art of Fighting 2	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos	C
0223	Art of Fighting 3 - The Path of the Warrior	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos	C
0224	Astro Invader	Seres ficticios que van eliminando obstáculos para alcanzar su objetivo y puntuación	A
0225	Asuka & Asuka	Batalla aérea	B
0226	Ataxx	Manchas que se desplazan y se van comiendo	A
0227	Atomic Point	Figuras que se van ensamblando, sin dejar espacios	A
0228	Arabian	Seres ficticios con indumentaria árabe, que en un ambiente de fantasía va recolectando vasijas y eliminando a otros seres ficticios, sin matarlos de manera gráfica	A
0229	Aurail	Persecución terrestre con derribamiento de objetivos, que de ninguna forma representan seres humanos	B
0230	Avengers	Peleas entre seres humanos, sin desmembramientos, ni sangre	C
0231	Avenging Spirit	Peleas de seres humanos y seres animados, sin desmembramientos, ni sangre	C
0232	Back Street Soccer	Deportes, juegos de fútbol soccer	A
0233	Street Fighter 2 Turbo	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos, las peleas son entre seres humanos	C
0234	The King of Fighters 2002	Peleas entre seres humanos, con poderes, sin sangre, ni desmembramientos	C
	Crisis Zone	Juego interactivo de seres humanos en una persecución dentro de un negocio, sin desmembramientos, ni sangre, pero que si matan de manera grafica a éstos	C

0235			
0236	Beach Head 2002	Juego interactivo en el cual se dispara a seres humanos y aviones, sin derramamiento de sangre	C
0237	The House of the Dead III	Juego interactivo de metralleta, con la cual se mata a zombis, con muestras gráficas de sangre color verde	D
0238	Police 24/7	Juego interactivo en el cual el jugador toma una pistola para matar a sus oponentes, sin sangre, ni desmembramientos, los personajes son seres humanos	C
0239	Star Wars Trilogy Arcade	Simulador de combate en tres episodios de la película Star Wars, donde hay que derribar naves y combatir con pistola entre seres humanos, no hay factores gráficos de sangre, ni desmembramientos	C
0240	Evolution Soccer	Juegos de fútbol soccer	A
0241	Crouching Tiger Hidden Dragon 2003	Luchas entre seres humanos, con el uso de la fuerza física, sin muestras graficas de sangre, ni desmembramientos, se escogen cuatro peleadores de un total de cuarenta	C

No. de Registro	Título	Contenido	Clasificación
0242	Bad Dudes vs. Dragon Ninja	Peleas de artes marciales, sin sangre y sin desmembramientos, en la que compiten seres humanos	C
0243	Bang Bang Ball	Juego infantil en donde un ratón debe lanzar pelotas para liberar a una ratoncita, sin matar de manera gráfica a otros seres	A
0244	Battle Rangers	Misiones de guerra de seres humanos, con armas de fuego, sin sangre, ni desmembramientos	C
0245	Battle Flip Shot	Juego de tenis con escudos	A
0246	Battle Chopper	Combate aéreo con explosiones, que en ningún momento se representa al ser humano	B
0247	Baseball Stars Professional	Deportes, juegos de béisbol	A
0248	Baseball Stars 2	Juegos de béisbol	A
0249	Bang Bead	Seres animados jugando con una pelota que cuando se les pasa, eliminan estrellas, que están detrás de ellos	A
	Bay Route	Combate entre seres humanos, con armas, sin sangre, ni desmembramientos	C

0250			
0251	Battletoads	Batallas espaciales entre seres extraterrestres, sin sangre, ni desmembramientos	C
0252	Rival School 2	Peleas de seres humanos, sin sangre, ni desmembramientos	C
0253	X-Men vs. Street Fighter	Diversos seres animados o humanos con poderes, que tienen que derribarse, luchar o eliminar al contrincante, sin sangre ni desmembramiento	C
0254	Virtua Striker 99	Encuentros de fútbol	A
0255	Metal Slug 5	Persecución de personajes que representan al ser humano y ficticios, con el uso de armas, bombas con explosiones, programado para mostrar sangre, con desmembramientos	D
0256	Metal Slug 4	Persecución de personajes ficticios y humanos, con el uso de armas, bombas con explosiones, programado para mostrar sangre y con desmembramientos	D
0257	Metal Slug	Persecución entre seres humanos con utilización de armas, con sangre	D
0258	Metal Slug 2	Persecución entre seres humanos con utilización de armas, con sangre	D
0259	Galaga	Eliminación de objetivos tipo naves, para acumular puntos y avanzar por etapas, no representa seres humanos	B
0260	Emergency Call Ambulance	Simulador de ambulancia en la cual el jugador lleva a un paciente rumbo al hospital, en caso de no llegar a éste en un tiempo determinado termina el juego	A
0261	Dimahoo	Peleas tipo karate entre humanos, sin sangre, ni desmembramientos	C
0262	Giga Wing	Combate aéreo con persecución de objetivos	B
0263	Knights of the Round	Aventuras de la época medieval donde va creando una historia propia alcanzando objetivos	A
0264	Rival School	Artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos, con efectos especiales y personajes fantásticos	C
0265	Stakes Winner	Carrera de caballos	A
	Super Gem Fighter Minimix	Peleas entre humanos, sin armas, ni sangre, ni desmembramientos	C

0266

No. de Registro	Título	Contenido	Clasificación
0267	Super Street Fighter 3	Peleas tipo karate entre humanos, sin sangre ni desmembramientos	C
0268	X Men	Peleas tipo karate entre humanos, sin sangre, ni desmembramientos	C
0269	Blazing Star	Aviones con disparos a aviones, con el fin de derribarlos, que de ninguna forma representan seres humanos	B
0270	Ms. Pac Man	Seres ficticios los cuales van recorriendo un laberinto y van comiendo la línea punteada y frutas, así como puntos centelleantes, los cuales convierten a los seres ficticios en vulnerables para comérselos y alcanzar puntuación, no hay sangre, ni desmembramiento	A
0271	Miss Pac Man	Un ser ficticio que va comiendo puntos, evitando ser alcanzado por unos fantasmas, al momento de que este ser ficticio se come unas esferas, los fantasmitas son susceptibles para ser comidos sin que se maten de manera gráfica	A
0272	Super Pac Man	Se trata de un ser ficticio que va comiendo frutas, asimismo aparecen unas llaves, las cuales al comérselas, van abriendo unos campos para que se coma la fruta que está ahí dentro o bien unas esferas, mismas que sirven para que los fantasmas se vuelvan susceptibles de ser comidos, sin que se vea que se mata de manera gráfica	A
0273	Run & Gun	Deportes, básquetbol	A
0274	Blasteroids	Combate espacial con el uso de armas, en ningún momento se representa al ser humano	B
0275	Basketball	Deportes, básquetbol	A
0276	Beat Head	Juego de habilidad donde el muñeco salta unos hexágonos para eliminarlos	A
0277	Beezer	Una abejita dentro de un panal, la cual forma hexágonos que cuando hay dentro otras abejas las elimina, dentro de los hexágonos formados	A
	Big Run	Carrera de autos donde se tienen que recorrer diferentes circuitos, puede chocar sin que se muestre gráficamente lesión de seres humanos, así como desmembramientos, ni sangre	A

0278			
0279	Big Striker	Deportes fútbol	A
0280	Bio-Ship Paladin	Juego de combates de naves espaciales en diferentes medios, el objetivo es derribar a naves extraterrestres y coleccionar esferas que le ayudan a aumentar el armamento y así ganar, no hay sangre, ni desmembramiento	B
0281	Biomechanical Toy	Combate entre humanos contra extraterrestres, uso de armas, sin sangre, ni desmembramientos	C
0282	Bionic Commando	Combate entre seres humanos, con uso de armas, sin sangre, ni desmembramientos	C
0283	Blade Master	Batallas de seres humanos, con uso de armas, sin sangre y sin desmembramientos	C
0284	Blast Off	Batalla espacial en la cual se eliminan naves, no hay muerte de seres, ni desmembramientos o sangre	B

No. de Registro	Título	Contenido	Clasificación
0285	Crazy Taxi	Simulador de taxi, en el que el jugador esta de pie manejando un taxi, recogiendo pasajeros en un lapso límite de tiempo; en caso de que éste se agote, se termina el juego	A
0286	Block Block	Juego de pinbol en el cual se van eliminando barras que tienen diferentes puntuaciones y que salen diversos objetos que al atraparlos hacen que la barra que se maneja tenga ciertas cualidades favorables al jugador	A
0287	Bomb Jack	Seres animados, de los cuales uno de ellos tiene que librar a otros para no ser eliminado antes de que recoja las esferas, algunas de ellas son bombas, que al activarlas dan puntos y convierte en objetos de oro a otros seres, no hay sangre, ni desmembramientos	A
0288	Bogey Manor	Un ser humano que destruye esferas para hacer puntos y pasar a otro nivel, antes de ser eliminado por fantasmas y derrumbes	A
0289	Bomb Bee	Juego de habilidad y destreza, el cual tiene como objetivo, hacer puntos por medio de la eliminación de barras de diferentes colores	A
	Blue's Journey	Juego donde seres ficticios, no humanos, tienen que vencer obstáculos para llegar a la meta	A

0290			
0291	Blue Hawk	Combate aéreo, el cual tiene que derribar aviones y destruir tanques y cañones, pasando diferentes niveles de dificultad y obteniendo puntuación, no hay seres humanos en el interior de las naves, sin desmembramiento, ni sangre	B
0292	Blomby Car	Carreras de autos, tiene que recorrer la mayor distancia en menor tiempo, librando curvas, al chocar gráficamente el auto da vueltas sin que se destruya, recorriendo el auto diferentes pistas	A
0293	Block Out	Juego de habilidad y destreza, acomodando en diferentes espacios, varias figuras geométricas tridimensionales	A
0294	Pump It Up The Prex 3	Simulador de pista de baile en el cual se tiene que marcar con los pies sobre un tablero los símbolos que van saliendo en los videos musicales	A
0295	Le Mans 24	Simulador de carreras, con dos autos, se puede jugar en lo individual o en carrera, hay seis marcas de autos para ser seleccionados	A
0296	Scud Race	Simulador de carrera de autos con cuatro pistas para ser seleccionadas	A
0297	Dangerous Curves	Simulador de auto y de moto, donde se puede jugar en lo individual o simultaneo entre el auto y la moto	A
0298	Battle Gear 2	Simulador de carreras de automóviles, con once pistas y dieciséis autos para ser seleccionados	A
0299	Para Para Paradise 2nd Mix	Simulador de baile, donde se utiliza una plataforma octagonal para mover las manos como lo indique la pantalla	A
0300	Drummania 3rd Mix	Simulador de batería utilizando las baquetas	A
0301	Ace Driver Victory Lap	Simulador de carrera de autos con tres pistas	A
0302	Beatmania Complete 2nd Mix	Simulador de disc jockey, el cual se utiliza según los movimientos que se señalen en la pantalla	A
No. de Registro	Título	Contenido	Clasificación
0303	Cyber Commando	Simulador de naves espaciales en combate destruyéndose entre ellas, con cinco naves para ser seleccionadas	B
	Aqua Jet	Simulador de carreras en moto acuática, con dos pistas para ser seleccionadas	A

0304			
0305	Turkey Hunting USA	Cacería de pavos y patos, con cinco países y seis armas para ser seleccionados, no hay sangre	C
0306	Teraburst	Simulador en el que se dispara a extraterrestres y naves espaciales con un arma de fuego, sin sangre, ni desmembramientos	C
0307	Guitarfreaks 2nd Mix	Simulador de guitarras, tocando al ritmo de la música	A
0308	Ninja Assault	Simulador de pistola, con la cual se va matando a seres ficticios, sin sangre, ni desmembramientos	C
0309	Sky Target	Simulador de avión de guerra con el cual se derriban a otros aviones	B
0310	Mambo Agogo	Simulador de música donde se tiene que tocar las tumbas conforme a los movimientos que marque la pantalla	A
0311	Legion of Heroes	Peleas de seres humanos con poderes, con dieciséis peleadores para ser seleccionados, las peleas se llevan a cabo en diferentes escenarios, no hay sangre, ni desmembramientos	C
0312	Block Carnival	Pinbol en el cual se controla la imagen de un muñeco con el que se evita que caiga una pelota, manteniéndola eliminando bocadillos, café, etc., mediante rebotes de la misma	A
0313	Blocken	Pinbol en el que con la imagen de una barra, mediante rebotes de una pelota, se eliminan bloques superiores	A
0314	Chaos Heat	Simulador de asalto a una bóveda con armas, que al disparar son derribados seres ficticios, sin sangre, ni desmembramientos	C
0315	Cyber Sled	Persecución de naves espaciales que son derribadas por la nave que elige el jugador	B
0316	Keyboardmania 3rd Mix	Simulador de órgano musical donde se debe tocar conforme lo indica la pantalla	A
0317	Drummania	Simulador donde se golpean los tambores con las baquetas al ritmo de la música de acuerdo con los colores de los tambores, según lo indican las líneas de la pantalla	A
	Landing High Japan	Simulador de vuelo en avión, con selección del modelo de avión y del recorrido	A

0318			
0319	Air Trix	Simulador en el que un ser humano hace acrobacias en patineta y que cuando cae inmediatamente se levanta para continuar	A
0320	Brave Fire Fighters	Simulador de bombero donde se toma una bomba con manguera, misma que es ocupada para apagar un incendio que se presenta al interior de un edificio, observando seres humanos corriendo de las llamas, donde se tiene que rescatar a una persona por nivel en un tiempo determinado, en caso de que no se apague el incendio la persona queda sentada sin que se aprecie que muera, concluyendo el juego, no se aprecian quemados, sangre o desmembramiento	A
0321	Under Fire	Combate entre seres humanos, con armas, sin sangre, ni desmembramiento	C
No. de Registro	Título	Contenido	Clasificación
0322	Final Furlong 2	Carrera de caballos, diez caballos con tres pistas para seleccionar, algunas de las pistas tienen obstáculos, no hay derramamiento de sangre	A
0323	Guitar Freaks 3rd Mix	Simulador de guitarras en el cual se toca de acuerdo a la melodía	A
0324	Ski Champ	Competencia de esquí entre seres humanos	A
0325	Dance Dance Revolution Solo 2000	Simulador de música tipo baile	A
0326	Sega Touring Car	Simulador de carreras de autos donde se realiza el recorrido en un tiempo límite, en caso contrario se termina el juego, se pueden elegir cuatro autos diferentes	A
0327	Beatmania 6th Mix	Simulador de disc jockey donde la consola mediante tres columnas indica la tecla que se debe tocar para acompañar la melodía	A
0328	Manx TT Super Bike	Simulador de carrera de motos de dos motos, se puede jugar en dos pistas en lo individual o en parejas	A
0329	Prehistoric Island 2	Aviones que disparan y matan animales prehistóricos y figuras humanas, sin sangre, ni desmembramientos	C
0330	Bells & Whistles	Persecución aérea con derribamiento de objetivos	B
	Blockade	Juego en el que se cubre la pantalla con figuras lineales que se van dejando conforme se avanza, sin regresar en la misma dirección, ni tocar las paredes de la pantalla o las figuras que se hayan dejado, sin matar de manera gráfica a otros seres	A

0331			
0332	Samurai Shodown III: Blades of Blood	Pelea de artes marciales entre seres humanos con armas y sangre, sin desmembramientos, enfrentándose para eliminar a su oponente en tres intentos	D
0333	Samurai Shodown IV: Amakusa's Revenge	Pelea de artes marciales entre seres humanos, con armas y sangre, sin desmembramiento, enfrentándose para pelear con otro y eliminar a su oponente en tres intentos	D
0334	The King of Fighters '99. Millennium Battle	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramiento, con eliminación de cuatro oponentes en cada serie	C
0335	Buggy Challenge	Carrera de autos en el desierto, donde libran obstáculos de dunas de arena, para recorrer la distancia contra el tiempo	A
0336	Bubbles	Seres tipo caricatura en donde se deben atrapar con una burbuja para desaparecerlos	A
0337	Bubble Bobble 2	Seres ficticios que encapsulan a otros y que al tronar la capsula se convierten en frutas, las cuales dan puntos, sin que se aprecie que se eliminen simplemente se desvanecen	A
0338	Bubble Bobble	Seres ficticios con figura de pequeños dragones que expulsan burbujas para atrapar a otros seres ficticios similares a juguetes de cuerda y después reventar la burbuja para convertirlos en diversas frutas, aparecen cuatro oponentes en cada escenario, los cuales no se matan de manera gráfica	A
0339	Breakers Revenge	Peleas de artes marciales entre humanos, con el uso de armas, sin sangre, ni desmembramientos	C
0340	Breakers	Peleas entre seres humanos, con poderes, sin sangre, ni desmembramientos	C
0341	Break Thru	Combate terrestre donde se tienen que librar soldados y vehículos militares con un carro	B
No. de Registro	Título	Contenido	Clasificación
0342	Brain	Persecución espacial con derribamiento de objetivos sin vida	B
	Boulder Dash	Un minero que tiene que agarrar diamantes, pasando a otros niveles, corriendo el riesgo de que le caiga una bola	A

0343			
0344	Bottom of the Ninth	Juego de deportes, béisbol	A
0345	Borenoch	Juego en el que se le va indicando a una canica el camino para que llegue a la meta	A
0346	Bonze Adventure	Aventuras de seres tipo caricatura, los cuales hay que evitar para llegar a la meta	A
0347	Bump 'N' Jump	Carrera de autos	A
0348	Burgertime	Preparar hamburguesas contra el tiempo y librar al oponente que es huevo y chile	A
0349	Burnin' Rubber	Carrera de autos	A
0350	Burning Fight	Peleas entre seres humanos con el uso de armas, sin sangre, ni desmembramientos	C
0351	Cadillacs and Dinosaurs	Lucha entre seres humanos donde se selecciona uno de cuatro jugadores, se utilizan armas, sin sangre, ni desmembramiento, las acciones son en diversos escenarios	C
0352	Circus	Un muñeco que utiliza un trampolín para agarrar objetos, sin matar de manera gráfica a otros seres	A
0353	Chuka Taisen	Persecución entre seres ficticios con derribamiento de objetivos que no representan al ser humano, sin sangre, ni desmembramientos	B
0354	Chopper I	Combate aéreo y terrestre derribando objetivos que no representan al ser humano, con explosiones	B
0355	Check Man	Controlar a un muñeco en las cuatro direcciones cardinales para alcanzar un bono y que posteriormente se transforma en otro, hasta terminar, sin matar de manera gráfica a otros seres	A
0356	Chase H.Q.	Carrera de autos, sin muestras gráficas de sangre	A
0357	Championship Sprint	Carrera de autos, sin muestras gráficas de sangre	A
0358	Champion Baseball	Juegos de béisbol	A
0359	Capcom Sports Club	Tres deportes para ser seleccionados, dunk stars -básquetbol-, smash stars -tenis- y kick stars -fútbol-	- A
	Capcom Baseball	Juegos de béisbol	A

0360			
0361	Cannon Ball	Juego que al lanzar pelotas de colores y agruparlas en tres iguales o más del mismo color, se eliminan y dan puntos	A
0362	Cameltry	Juego en donde se controla un laberinto, para dirigir una bola a su destino	A
0363	Black Tiger	Un caballero medieval el cual enfrenta a seres ficticios con el uso de armas, sin sangre, ni desmembramientos	C
0364	Clowns	Dos muñecos que utilizan un trampolín para alcanzar objetivos	A
0365	Colony 7	Combate espacial con derribamiento de objetos, que de ninguna manera representan al ser humano	B
0366	Do! Run Run	Juego en el que se tiene que coleccionar puntos en un laberinto, escapando de seres ficticios	A
0367	Dog Fight	Un perro que maneja un avión para derribar aviones contrincantes	B
0368	Dogyuun	Combate entre naves espaciales	B
0369	Cloak & Dagger	Eliminación de seres ficticios sin matarlos de manera gráfica, para recolectar objetos en un ambiente de fantasía	A
No. de Registro	Título	Contenido	Clasificación
0370	Clash Road	Carrera de bicicletas	A
0371	Cisco Heat	Carrera de patrullas sin representar al ser humano	A
0372	Circus Charlie	Actividades de circo	A
0373	Diamond Run	Juego en el cual se libera camino al tiempo en que pueden liberarse objetos, los cuales caen y eliminan a contrincantes, sin matarlos de manera gráfica	A
0374	Dig Dug	Seres ficticios que lanzan una cuerda para atrapar al enemigo y una vez atrapado lo infla hasta eliminarlo, se lleva a cabo en el subsuelo	A
0375	Dig Dug II	Seres ficticios que lanzan una cuerda para atrapar al enemigo y una vez atrapado lo infla hasta eliminarlo, se lleva a cabo en paisajes abiertos	A
	Dead Eye	Tiro al blanco en el cual se debe mantener una moneda en el aire disparándole, una vez que llega al tope la moneda aparece una ave no gráfica a la cual debes eliminar	A

0376			
0377	Defender	Combate espacial con explosiones, que en ningún momento representan al ser humano	B
0378	Darkstalkers: The Night Warriors	Peleas entre seres humanos y ficticios, sin sangre, ni desmembramientos	C
0379	Dark Planet	Combate espacial con derribamiento de objetivos, que en ningún momento representan al ser humano	B
0380	Danny Sullivan's Indy Heat	Carrera de autos en la que en ningún momento se representa al ser humano	A
0381	Dangerous Seed	Combate espacial donde en ningún momento se representa al ser humano	B
0382	Daioh	Combate aéreo entre aviones, donde en ningún momento se representa al ser humano	B
0383	Cuby Bop	Competencia entre seres animados para eliminar bloques del color correspondiente con una pelota	A
0384	Crystal Castles	Seres ficticios que recorren laberintos para recolectar los puntos que en ellos aparecen	A
0385	Crude Buster	Peleas utilizando la fuerza física y armas, sin sangre, ni desmembramientos	C
0386	Crazy Balloon	Controlar un globo evitando chocar en las paredes del laberinto	A
0387	Crash!	Juego de carreras de patrullas	A
0388	Crush Roller	Recorrer un laberinto que se rellena de color verde, sin ser tocado por seres ficticios	A
0389	Congo Bongo	Un explorador el cual escala una montaña esquivando cocos que avienta un gorila	A
0390	Mouse Attack	Evitar que un ratón llegue a donde se encuentra el queso, mediante la caída de un martillo	A
	Site 4	Simulador de pistola con la cual se mata a seres ficticios, con muestras gráficas que significan sangre, de color verde en los seres ficticios y de color roja en el jugador principal	D

0391			
0392	Funky Jet	Peleas entre seres humanos apareciendo también seres ficticios, sin sangre ni desmembramientos	C
0393	Frogger	Un ser ficticio que debe cruzar una avenida, evitando ser tocado por carros o por seres ficticios, en el momento en que es tocado se desvanece, sin que se aprecie la muerte del jugador de manera gráfica	A

No. de Registro	Título	Contenido	Clasificación
0394	Forgotten Worlds	Un ser humano disparando a seres ficticios los cuales a su vez le disparan y si este es tocado muere	C
0395	Freeze	Un hombre que se encuentra atrapado en un laberinto de hielo, mismo que va abriendo paso con un soplete, evitando que un ser ficticio la congele	A
0396	Frisky Tom	Juego en el que el jugador esta en un laberinto con tubos de agua, misma que debe llevar al otro extremo, evitando ser tocado por seres ficticios	A
0397	Exciting Soccer	Juego de fútbol soccer en el cual se puede elegir entre seis equipos	A
0398	Extra Bases	Juego de béisbol	A
0399	Extra Innings	Juego de béisbol, cuyas imágenes son en blanco y negro	A
0400	Extreme Downhill	Carreras de esquí sobre nieve, contra reloj	A
0401	Exvania	Un caballero medieval que enfrenta a otros dentro de un laberinto con el uso de armas, sin sangre, ni desmembramientos	C
0402	F-1 Dream	Carrera de autos contra reloj	A
0403	F-1 Grand Prix	Carrera de autos tipo formula 1	A
0404	Fight Fever	Peleas de artes marciales entre seres humanos, sin sangre, ni desmembramientos	C
0405	Final Blow	Peleas de box, sin sangre, ni desmembramientos	C
0407	Final Star Force	Combate espacial sin representar en ningún momento al ser humano	B
	F 1 Exhaust Note	Carrera de automóviles tipo formula 1	A

0408			
0409	Flying Shark	Combate aéreo, sin representar al ser humano	B
0410	Euro Champ '92	Juego de futbol soccer, donde se selecciona a un jugador de cuatro que aparecen y una bandera de doce que aparecen en la pantalla	A
0411	Dominos	Dos flechas, una de ellas la controla el jugador, él cual debe tratar de no chocar ya que al hacerlo pierde el jugador	A
0412	Double Dragon 3-The Rosetta Stone	Peleas entre seres humanos con artes marciales, sin sangre, peleando con diferentes habitantes del mundo	C
0413	Double Dragon II – The Revenge	Peleas de seres humanos utilizando los puños y chacos, la pelea es entre cinco países, sin sangre	C
0414	Double Play	Juego de béisbol en el que el muñeco batea hasta que le hacen los tres outs	A
0415	Dragon Ninja	Peleas entre seres humanos utilizando artes marciales, y al impacto del golpe desaparece el contrincante, sin sangre, ni desmembramientos	C
0416	Dream Soccer '94	Ocho equipos con seres animados, que compiten en torneo mundial de fútbol soccer	A
0417	Dynamite Dux	Caricaturas avanzando en diferentes escenarios eliminando a otros seres tipo caricatura	A
0418	Eco Fighters	Armas nucleares eliminando obstáculos y seres ficticios que al contacto desaparecen	B
0419	Elevator Action	Un ratero que ingresa por la parte superior de un edificio y desciende a través del elevador, disparando a seres con traje y sombrero, además de tomar diversos objetos de las puertas rojas; al recibir varios disparos o permanecer debajo del elevador, el ratero desaparece, no hay muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos	C
No. de Registro	Título	Contenido	Clasificación
0420	Emeraldia	Juego en donde se debe salvar a un pez de un encierro de bloques	A
0421	Espial	Una nave que avanza para alcanzar un objetivo y es atacada por proyectiles los cuales son derribados por la misma nave	B
	Enduro Racer	Carrera de motos en una pista	A

0422			
0423	Dommy	Juego de domino con seres ficticios, uno jugando y otros tratando de eliminarlo, sin que se aprecien muertes gráficas de los seres	A
0424	Future Spy	Juego de guerra entre naves aéreas y marítimas tratando de destruirse, sin sangre	B
0425	Galaxy Wars	Naves espaciales en combate, sin sangre, ni desmembramientos	B
0426	Galaga '88	Combate espacial entre naves, donde la nave que se controla únicamente se mueve de izquierda a derecha, sin representar al ser humano	B
0427	Gemini Wing	Combate aéreo de un avión contra seres ficticios con movimiento, sin que representen al ser humano	B
0428	Gekirindan	Combate espacial, sin representar al ser humano	B
0429	Ghost Pilots	Combate aéreo entre avionetas, en ningún momento representan al ser humano	B
0430	Gimme a Break	Una partida de billar	A
0431	Goalie Ghost	Juego de fútbol-tenis	A
0432	F-1 Super Lap	Simulador de carrera de autos con tres pistas para elegir, sin representar al ser humano	A
0433	Daytona USA 2	Simulador de carrera de autos, con otros autos que compiten, tres pistas para elegir, donde no se representa al ser humano, sin muestras gráficas que signifiquen sangre	A
0434	Ridge Racer V	Simulador de autos, donde se seleccionan cuatro pistas y cuatro autos, sin muestras gráficas que signifiquen sangre	A
0435	Side by Side 2 Evoluzione	Simulador de autos, con volante, pedales de acelerador y freno, donde el jugador escoge vehículo y pista para competir en carreras contra otros autos	A
0436	Jambo! Safari	Simulador en el cual seres humanos recolectan animales en un tiempo determinado, mediante persecución a bordo de un jeep, lanzando una cuerda, no hay muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramiento, al final los animales recolectados aparecen libres	B
	Side by Side 2	Simulador de carrera de autos con cinco pistas y doce autos para elegir	A

0437			
0438	Operation Wolf 3	Ataque a terroristas en una bodega, utilizando armas de fuego, con muestras gráficas que significan sangre, sin desmembramientos	D
0439	Dance Maniax	Simulador de baile en el cual se marcan los movimientos de las manos sobre unos lectores de movimiento, de acuerdo a como se señale en la pantalla	A
0440	Dance Maniax 2nd Mix	Simulador de baile en el que se pasan las manos sobre unos sensores, según los movimientos que se indiquen en la pantalla, se pueden elegir entre nueve melodías	A

No. de Registro	Título	Contenido	Clasificación
0441	Dancing Stage Featuring Disney's	Simulador de baile donde aparecen figuras de Disney, se trata de que un jugador siga los pasos que se indican en la pantalla y los marque en una plataforma inferior mediante el movimiento de los pies al pisar los sensores	A
0442	Dancing Stage Featuring Disney's Rave	Simulador de baile entre una o dos personas, donde aparecen figuras de Disney, se trata de pisar sensores de conformidad con los movimientos que indique la pantalla para acumular puntos hasta concluir una melodía	A
0443	Dancing Stage Featuring Dreams Come True	Simulador de baile, donde se deben pisar sensores ubicados en la parte inferior, según se señale en la pantalla, de acuerdo a la melodía seleccionada	A
0444	Dancing Stage Featuring True Kiss Destination	Simulador de baile donde se sigue la melodía seleccionada con el movimiento de los pies, que son colocados en sensores según se indique en la pantalla	A
0445	Gypsy Juggler	Un muñeco que debe mantener bolas en el aire, pegándoles con el cuerpo	A
0446	Guzzler	Un ser ficticio que debe apagar flamas fijas con chorros de agua en diversos escenarios ficticios, además de tomar objetos con forma de nubes o copas; de las flamas salen personajes que simulan ser llamas, las cuales también se apagan con chorros de agua y desaparecen	A
0447	Gunbird	Misiones de combate aéreo y terrestre, sin que se represente al ser humano	B
	Gun Fight	Seres animados que se eliminan en duelo, sin matarse de manera gráfica, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos, donde no se representa al ser humano	B

0448			
0449	Gulf War II	Combate aéreo con derribamiento de objetivos	B
0450	Guided Missile	Combate terrestre con derribamiento de objetivos	B
0451	Growl	Misiones de un ser humano enfrentando a otros humanos, con el uso de la fuerza física y armas, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos	C
0452	Gridlee	Juego en el cual se tienen que atrapar pelotas en una superficie cuadrículada	A
0453	Gridiron Fight	Juego de fútbol americano	A
0454	Great Swordsman	Deportes, esgrima	A
0455	Great Sluggers	Juegos de béisbol	A
0456	Great 1000 Miles Rally	Carrera de autos	A
0457	Gururin	Acomodar a seres ficticios que caen desde arriba de la pantalla, con el objetivo de juntar tres del mismo color, logrando así que desaparezcan y no llenen la pantalla	A
0458	Golden Axe	Tres humanos que pasan misiones eliminando a seres ficticios para recuperar su aldea, con el uso de armas y la fuerza física, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos	C
0459	Gorf	Derribamiento de objetos espaciales sin vida	B
0460	Confidential Mission	Juego interactivo de pistola, donde seres humanos en persecución dentro de un edificio se matan de manera gráfica, sin desmembramientos, ni muestras gráficas que signifiquen sangre	C

No. de Registro	Título	Contenido	Clasificación
0461	Arctic Thunder	Simulador de motoesqui en donde hay que librar obstáculos en carrera sobre una montaña, sin muestras gráficas de desmembramientos, ni sangre	A
0462	Motorcycles Harley Davidson	Simulador de competencia de motos, donde el jugador se sube a una moto la cual tiene movimientos similares a la de una real, sin muestras gráficas de sangre, ni desmembramientos	A
	Hydro Thunder	Simulador de lancha en competencias en río salvaje, en la cual tiene que librar obstáculos, sin muestras gráficas de desmembramientos, ni de sangre	A

0463			
0464	Hyperbowl	Juego interactivo de boliche, en el cual el jugador va conduciendo la bola con sus manos, a efecto de derribar los bolos que son vistos en la pantalla	A
0465	Motocross Go!	Simulador de motocicleta en competencia con otras motos en diversas pistas, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos	A
0466	Sega Strike Fighter	Simulador en el que se despegan aviones que al volar derriban objetivos, los cuales no representan seres humanos	B
0467	Wave Runner	Simulador de moto lancha, competencia individual o por pareja en río, al abordar la moto se siente como si fuera en el agua	A
0468	Pang! 3	Un dibujo animado que utiliza una lanza que llega al techo para ir eliminando bolas que se dividen hasta desaparecer	A
0469	Puzzle II	Un ser humano que acomoda figuras de peces de acuerdo a su color o forma	A
0470	The Gladiador	Persecución de seres humanos, los cuales pelean con armas, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos	C
0471	Hustle	Juego de destreza en donde una flecha entra a un recuadro que marca puntos, mismos que se suman al puntaje acumulado por el jugador, el cual pierde si la flecha se estrella y no entra al recuadro y/o cuando se termina el tiempo	A
0472	Hotdog Storm	Guerra entre naves aéreas tratando de destruir naves más grandes, sin muestras de sangre, ni desmembramientos	B
0473	Hot Chase	Carrera de autos donde si en determinado tiempo no se supera el recorrido, explota el auto	A
0474	High Impact Football	Deportes, juegos de fútbol americano donde se selecciona uno de quince equipos, además de una de nueve jugadas tanto ofensivas como defensivas, se trata de anotar el mayor número de puntos en cuatro cuartos de tiempo mediante series de cuatro jugadas para conseguir avanzar diez yardas, hasta llegar a la zona de gol	A

No. de Registro	Título	Contenido	Clasificación
Hexion		<p>Acomodar conjuntos de cuatro hexágonos los cuales bajan en la pantalla acomodados de diversas formas, se puede modificar la posición de los conjuntos con los botones, se deben acomodar en paneles de tres formas diferentes, los cuales se seleccionan entre grande, largo y diagonal, los paneles están divididos como el interior de un panal, al ser colocados los hexágonos en la parte inferior de la pantalla cambian de color y al completar una línea del mismo color desaparece, para no permitir que los hexágonos lleguen a la parte superior de la pantalla, ya que si llegan en ese momento se termina el juego</p>	A

0475			
0476	Frenzy Express	Simulador de patín, el cual debe moverlo el jugador, para poder esquivar obstáculos que son reflejados en una pantalla, misma que se encuentra al frente del jugador	A
0477	Hard Head	Misiones de un ser ficticio que al brincar transforma cuadros en diversos objetos sin caer éstos, además recolecta objetos como estrellas que no están cubiertos por los cuadros, también encapsula en burbujas a seres ficticios o los elimina cuando les cae encima, pero sin matarlos de manera gráfica	A
0478	Hardhat	Un ser ficticio que debe acomodar cada una de las letras de la palabra EXIDY, empujándolas hacia la parte central de la pantalla, para encontrar las letras el ser ficticio debe desaparecer líneas verdes con solo tocarlas, al quitar todas las líneas de un extremo se recorre la pantalla, asimismo debe evitar ser tocado por hachas y un remolino, ya que si lo tocan cae y desaparece sin matarlo de manera gráfica	A
0479	Hard Drivin'	Carrera de autos en una carretera, donde se observa en la pantalla el tablero del auto que se maneja, se debe recorrer la carretera en menos de un minuto con treinta y cinco segundos, en caso contrario se termina el juego	A
0480	Hang-On Jr.	Carrera de motos en pista, donde se deben recorrer once tramos en un tiempo determinado cada uno, si no termina el juego, al chocar explota la moto, pero el piloto resulta ileso y continua la carrera	A
0481	Hangly Man	Un ser animado que come los puntos y frutas que hay en un laberinto, sin ser tocado por cuatro fantasmas de colores, mismos que se hacen vulnerables cuando el ser animado come pastillas parpadeantes ya que se ponen todos los fantasmas de color azul y se los puede comer, sin matarlos de manera gráfica	A
	Silent Scope Ex	Juego interactivo de un rifle con mira telescópica por medio de la cual se enfoca el objetivo al que hay que dispararle, los cuales pueden consistir en seres humanos o helicópteros, no se muestra sangre, ni desmembramientos	C

No. de Registro	Título	Contenido	Clasificación
0482			
0483	Time Crisis 3	Juego interactivo de una pistola con la cual se les dispara a seres humanos y una vez que se mata a estos se pasa a otra misión, no se aprecian muestras gráficas de sangre, ni desmembramientos	C
0484	Virtua Tennis	Juego de tenis en el que se puede elegir a un jugador de ocho que están disponibles para disputar un torneo	A
0485	Frantic Fred Ice	Un oso que debe comer las manzanas que dejan caer tres ardillas y esquivar los yunques que también dejan caer las ardillas; si el oso se come todas las manzanas sin ser tocado por los yunques entonces gana	A
0486	ATV Track Quads on Amazonas	Competencia de cuatrimotos en cinco circuitos de playa o selva, donde hay que llegar a determinados indicadores (!ok!) para continuar en la carrera y al pasar cinco indicadores se accede al siguiente circuito	A
0487	Best Bout Boxing	Juego de campeonato de box entre seres humanos, donde se escogen a diferentes adversarios con los que se compete en tres rounds en un tiempo determinado, si se vence al oponente se continua peleando, no se observan muestras gráficas de sangre	C
0488	Crystal of the King	Un ser humano que montado en un ser ficticio enfrenta a seres ficticios con el uso de armas, en un ambiente medieval, con muestras gráficas que significan sangre y desmembramientos	D
0489	F1 Grand Prix Star II	Simulador de carreras de autos en pista, donde se compete con otros autos, sin que desaparezca el auto cuando choca, sin imágenes de seres humanos	A
0490	Fisherman's Bait Marlin Challenge	Simulador de pesca deportiva, con diferentes tipos de peces o reptiles acuáticos, en ambiente de tormenta o día soleado	C
0491	Four Trax Racing	Simulador de carrera de motos, con movimiento en el volante y el asiento	A
0492	Off Road Challenge	Simulador de carreras de camionetas en las que se pueden elegir entre cuatro camionetas y seis pistas	A
	Lethal Enforces	Simulador de combate en situación policial, con el uso de armas y muestras gráficas que significan sangre, en cinco escenas de enfrentamiento, donde se eliminan seres y una práctica con indicadores como objetivos, no hay desmembramientos	D

0493			
0494	Lethal Enforces II Gunfighters	Simulador de pistolas que se desarrolla en un escenario del oeste, donde se enfrentan seres humanos, con muestras gráficas que significan sangre, sin desmembramientos	D
0495	Lucky & Wild	Simulador de persecución en automóviles y combate de seres humanos, con el uso de armas de fuego, sin muestras gráficas que significan sangre, ni desmembramientos	C
0496	Marvel vs. Capcom Clash of Super Heroes	Peleas entre equipos de dos seres animados con el uso de la fuerza física, sin muestra gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos	C
0497	Pump It Up Dlx Extra	Simulador de baile, donde se deben pisar flechas en un tapete, para coincidir bailando con las flechas que se presentan en la pantalla, al ritmo de un vídeo musical	A
0498	Rave Racer	Simulador de carrera de autos sobre una avenida, sin gente, sin autos, al chocar desaparece el auto y comienza de nuevo la carrera	A
0499	Seibu Cup Soccer	Encuentros de fútbol soccer, con doce equipos en torneo de copa	A
0500	Snow Board Championship	Un ser humano que utiliza un esquí para deslizarse sobre la nieve	A

No. de Registro	Título	Contenido	Clasificación
0501	Sonic Blast Man	Simulador donde se utiliza la fuerza mediante golpes, para derrotar a seres humanos, sin muestras gráficas que signifiquen sangre	C
0503	Virtua Striker 2 '98	Deportes, juego de fútbol soccer	A
0504	Virtua Striker 2 '99	Campeonato mundial de fútbol soccer con veintisiete equipos de diferente nacionalidad, se debe ganar en un encuentro a un equipo distinto, tiene cinco niveles	A
0505	World Rally Championship	Simulador de carreras de autos donde al chocar se voltea el auto y al hacer contacto con la gente desaparece, sin muestras gráficas que signifiquen sangre	A
	Raiden II	Misiones de un avión que combate contra aviones, tanques y helicópteros, con el uso de armas y bombas, sin mostrar seres humanos	B

0506			
0507	1941 Counter Attack	Persecución aérea donde un avión derriba a otros aviones, sin que aparezcan seres humanos	B
0508	1942	Persecución donde un avión derriba a otros aviones y objetos sin vida	B
0509	1943 The Battle Of Midway	Combate aéreo entre aviones, sin que aparezcan seres humanos	B
0510	64th Street – A Detective Story	Peleas con parejas de seres humanos, en distintos escenarios, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos	C
0511	Anteater	Persecución terrestre en la que un oso hormiguero mediante su lengua come hormigas en un laberinto y evita ser tocado por estos u otros seres animados, en ningún momento se representa al ser humano	B
0512	Armored Car	Un vehículo que recorre un laberinto, según lo indique el mapa que aparece en la pantalla, sin competir contra otros autos, en caso de chocar desaparece el auto, en ningún momento se observan seres humanos, ni muestras gráficas que signifiquen sangre	A
0513	ATV Track	Competencia de cuatrimotos en cinco circuitos de playa o selva, donde hay que llegar a determinados indicadores (¡ok!) en un tiempo determinado, para continuar en la carrera y al pasar cinco indicadores se accede al siguiente circuito	A
0514	Bobble Bobble	Un ser animado que lanza burbujas para atrapar a seres ficticios y al destruirlas se convierten en frutas, las cuales se come el ser animado para hacer puntos	A
0515	Calipso	Persecución submarina donde buzos matan animales marinos, sin que éstos representen al ser humano	C
0516	Commando	Combate de guerra entre seres humanos con el uso de armas, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos	C
0517	Cosmic Avenger	Guerra espacial de naves, sin que se represente al ser humano, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos	B
	Cyballer	Combate entre hombres del espacio contra naves espaciales, al término del combate entre ellos, deben los hombres evitar ser tocados por asteroides, no hay muestra gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos	C

0518 No. de Registro	Título	Contenido	Clasificación
0519	Cyvern The Dragon Weapons	Persecución aérea y terrestre en la que un ser ficticio derriba objetos sin vida o tanques de guerra y que en ningún momento representa al ser humano	B
0520	Champion Wrestler	Deportes, lucha libre en la que seres humanos compiten en parejas, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos	C
0521	Chelnov: Atomic Runner	Misiones de un ser humano eliminando fantasmas e insectos, con el uso de armas, con muestras gráficas que significan sangre, sin desmembramientos	D
0522	Dead or Alive	Luchas de seres humanos con artes marciales, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos	C
0523	Drift Out '94- The Hard Order	Simulador de carrera de autos contra reloj, en caso de no cumplir el recorrido en el tiempo marcado se pierde el juego	A
0524	Drummania Complete	Simulador de percusiones donde se tocan tambores de colores, según se indique en la pantalla, para ir al ritmo de una melodía	A
0525	E.D.F. (Earth Defense Force)	Batalla aérea entre naves, sin que se represente al ser humano, no hay muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos	B
0526	Exed Exes	Batalla aérea donde el jugador derriba insectos o los convierte en diversas frutas, para obtener bonos extras y poder seguir jugando, sin muestra graficas que signifique sangre, ni desmembramientos, en ningún momento se representa al ser humano	B
0527	Extermination	Batalla entre seres humanos y cibernéticos en una especie de pantano, sin muestras gráficas que signifique sangre, ni desmembramientos	C
0528	Final Lap 3	Simulador de carrera de autos, donde se pueden elegir cuatro pistas diferentes	A
0529	Frenzy	Un ser humano que dispara a seres animados o espectros en una especie de laberinto, al cual se le pueden modificar las paredes	C
	Gun Smoke	Aventuras del oeste donde seres humanos se enfrentan con el uso de armas, con muestras gráficas que significan sangre	D

0530				
0531	Hammerin' Harry	Misiones de un ser humano que destruye cajones para obtener bonos y con un mazo elimina a otros seres humanos o diversos objetos sin vida, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos		C
0532	Hellfire	Batalla espacial entre naves, sin que se represente al ser humano		B
0533	Insector X	Batalla de seres humanos contra insectos, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos		C
0534	Jumping Jack	Un ser animado que debe saltar varias tablas apoyadas en rocas en forma de sube y baja, esquivando a diferentes animales tales como: monos, topos y rinocerontes, sin matarlos, también tiene que evitar rocas y coleccionar frutas que se encuentran sobre hongos y rocas, al tirar algún animal y coleccionar la fruta se obtiene un determinado puntaje, el ser animado posee tres vidas y tiene que llegar hasta donde se encuentra el dinero		A
No. de Registro	Título	Contenido		Clasificación
0536	Kram	Tres seres animados que comen globos en un determinado tiempo, evitando ser tocados por otros seres animados con figuras de calabaza ya que si los tocan son eliminados, sin matarlos de manera gráfica, al ganar hay puntaje en el score y pasa a otro nivel, no hay sangre, ni desmembramientos		A
0537	Lady Bug	Una catarina que debe recorrer un laberinto comiendo objetos, sin ser tocada por escarabajos que salen del centro del laberinto, la catarina puede mover segmentos de los muros para bloquear a los escarabajos, sin matarlos gráficamente		A
0538	Legendary Wings	Un ser ficticio, hombre con alas, que tiene que eliminar a naves, hasta entrar al interior de la boca de una cabeza de piedra, donde llega a un laberinto en el que elimina con un arma a dragones, evitando ser atacado por bolas de fuego que éstos lanzan por la boca, al final del laberinto el ser ficticio elimina al guardián de la salida, y una vez en el exterior combate con otras naves y serpientes a las que tiene que lanzarles bombas en la cabeza para destruirlas y llegar a unas quimeras o dragones a quienes también elimina, al final pasa a otro nivel similar, no hay sangre, ni desmembramiento		C
	Libero Grande	Juego de fútbol soccer en el cual se puede elegir un equipo de treinta y dos que hay, el torneo consta de cinco encuentros		A

0539			
0540	Liquid Kids	Seres animados que atrapan y comen diversos objetos mediante gotas de agua, tales como pasteles, zapatos y plantas, el juego se desarrolla en diferentes mundos de fantasía	A
0541	Magical Drop III	Un ser animado que lanza bolas de colores, para agruparlas y desaparecerlas, según el color de la que lance	A
0542	Majestic Twelve – The Space Invaders Part IV	Batalla entre una nave que controla el jugador y ovnis, donde los ovnis se desplazan hacia la nave formando hileras de izquierda a derecha de la pantalla y en forma aleatoria, esto se desarrolla en diez diversos escenarios, terrestre o espaciales, no hay presencia de ser humano u algún otro ser, así como de sangre y desmembramiento, se tiene que derribar a los ovnis para pasar a otro nivel	B
0543	Mars Matrix	Una nave espacial que va derribando objetivos sin vida, sin que aparezcan seres humanos	B
0544	Mat Mania	Deportes, lucha libre entre dos seres humanos con el uso de la fuerza física, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos	C
0545	Mega Man 2 The Power Fighters	Personajes ficticios que se eliminan al ser alcanzados por proyectiles que lanzan, se puede jugar en tres niveles de dificultad	C
0546	Mega Man: The Power Battle	Misiones de seres humanos galácticos que eliminan a androides y robots, con el uso de pistolas de rayo láser, con tres opciones de personajes y seis mundos, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos	C

No. de Registro	Título	Contenido	Clasificación
0547	Midnight Resistance	Guerra entre seres humanos, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos	C
0548	Mighty! Pang	Juego donde un niño utiliza una lanza para desinflar los globos que aparecen en la parte alta de la pantalla, al impacto el globo se fragmenta, y debe de desinflar todos para pasar a otro nivel, si lo toca alguno de ellos el niño se eleva y al caer desaparece y comienza nuevamente el juego, sin sangre, ni muerte gráfica	A
Mr. Do!		Juego interactivo en el cual un ser animado tiene que podar el césped y comer frutas antes de ser comido por monstruos	A

0549			
0550	Mr. Do's Castle	Juego interactivo donde un ser animado tiene que subir cuatro niveles de un castillo, golpeando cuadros de frutas y llaves, evitando ser comido por monstruos, sin matarlos de manera gráfica	A
0551	Mr. Do's Wild Ride	Un duende que tiene que recorrer las vías de una montaña rusa y subir hasta tomar la bandera que esta en la cima, en su camino tiene que subir pequeñas escaleras para coleccionar frutas que dan puntos, así como evitar ser atropellado por carros y unas esferas con movimiento de péndulo, no hay muerte gráfica, sangre, ni desmembramientos	A
0552	Neo Drift Out New Technology	Recorrer una pista en determinado tiempo compitiendo con otros autos, en caso de no concluir el recorrido en el tiempo establecido se termina el juego	A
0553	Nova 2001	Batalla espacial en la cual se da la eliminación de naves, sin que se represente algún ser humano	B
0554	Out Zone	Misiones de seres humanos eliminando androides, ya sea en ataque terrestre o aéreo a bordo de naves, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos	C
0555	Plotting	Un huevo que lanza cubos con diferentes figuras a otros huevos los cuales desaparecen al ser tocados por los cubos, sin matarlos de manera gráfica	A
0556	Power Excavator	Simulador de pala mecánica con la cual se debe cargar un camión en un tiempo determinado	A
0557	Power Spikes II	Deportes juegos de voleibol, donde se elige a uno de cuatro países para competir	A
0558	Power Stone 2	Seres humanos que pelean dentro de un palacio oriental o un barco, con el uso de armas y tanques de guerra, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos	C
0559	Pump It Up The Premier 3	Simulador de baile que opera en su desarrollo con dos personas o una sola	A
	Puzz Loop	Lanzar esferas desde el interior de una espiral para eliminar las esferas que avanzan de afuera hacia adentro, se eliminan las esferas que coinciden de color y las de colores diferentes se acumulan en el espiral, en caso de que las esferas lleguen al centro del espiral y toquen al lanzador, sin matarlo de manera gráfica, se termina el juego	A

0560

No. de Registro	Título	Contenido	Clasificación
0561	Puzznic	Juego donde se tienen que acomodar cubos que en su interior tienen figuras diversas y tienen que coincidir para que sean eliminadas, normalmente son más de tres juntas	A
0562	Qix	Juego interactivo en el cual una esfera de color rojo va recorriendo el interior de un cuadro marcando una línea blanca y así cerrar cuadros, evitando ser tocados por luces centelleando y líneas	A
0563	Rainbow Islands – The Story of Bubble Bobble 2	Seres ficticios que recolectan frutas y bocadillos eliminando animalitos sin matarlos de manera gráfica, en diversos escenarios de fantasía correspondientes a siete submundos	A
0564	Rastan	Pelea entre un ser humano y seres mitológicos, los cuales son desintegrados al ser tocados por espadas y hachas que lanzan bolas de fuego, el ser humano debe superar los obstáculos de relieve como cruzar una cascada subir por cuerdas, río, así como cruzar pozos con fuego y subir por cadenas o cuerdas que conducen hacia los pasillos de un castillo, además tiene que descubrir y poseer trece elementos que le dan poderes para pelear y superar cada etapa, estos elementos le proporcionan armas, armaduras y puntos, no hay sangre, ni desmembramiento	C
0565	Raycrisis	Batalla de naves espaciales que se desarrolla en cuatro escenarios, espacio, desierto, ciudad y bosque, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, no se representa al ser humano	B
0566	Rod-Land	Seres animados que recolectan flores y frutas en escenarios de fantasía, donde suben y bajan escaleras para esquivar a otros seres que si los tocan los hacen pequeños y con alas, sin matarlos de manera gráfica	A
0567	Saint Dragon	Un dragón cibernético que elimina animales cibernéticos con el uso de la fuerza física y armas, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos	C
	Samurai Spirit Amakusa	Peleas entre seres humanos con armas, tales como espadas o cadenas, con muestras gráficas que significan sangre, sin desmembramientos	D

0568			
0569	Sangokushi	Una baraja asiática en la cual se deben eliminar las cartas que están duplicadas en determinado tiempo	A
0570	Saturday Night Slam Masters	Deportes, campeonato de lucha libre entre seres humanos en forma individual o en parejas, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos	C
0571	Score	Lucha entre cuatro personajes ficticios con poderes, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos	C
0572	Section Z	Batalla espacial entre seres humanos y aliens (ovnis), sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos	C
0573	Shanghai III	Eliminar cartas repetidas de una baraja asiática en determinado tiempo, sino se eliminan a tiempo se termina el juego	A

No. de Registro	Título	Contenido	Clasificación
0574	Shoot Away II	Simulador de tiro al blanco, aparecen dos luces blancas en la pantalla a las cuales se les dispara, el jugador cuenta con ocho oportunidades de dos tiros en cada ocasión	C
0575	Side Arms-Hyper Dyne	Batalla especial entre seres humanos y extraterrestres, donde además se deben recolectar satélites, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos	C
0576	Side Pocket	Un juego de billar	A
0577	Slam Dunk	Deportes, juegos de básquetbol en torneo de la NBA	A
0578	Snap Jack	Seres animados que van alcanzando objetivos eliminando a otros seres animados, pero sin matarlos de manera gráfica	A
0579	Snow Bros. 2 With New Elves	Cuatro seres ficticios los cuales lanzan nieve para formar bolas, emiten rayos para formar nebulosas, llenan una burbuja de agua o mediante remolinos, atrapan a personajes ficticios en un ambiente de fantasía para eliminarlos sin matarlos de manera gráfica, durante varios escenarios hasta llegar a un personaje de mayor tamaño que genera a los personajes ficticios	A
	Snow Bros. Nick & Tom	Seres ficticios que arrojan nieve a otros seres ficticios hasta formar una bola de nieve, la cual empujan para que al chocar con las paredes del escenario de fantasía o con los seres ficticios, se transforme en diversas frutas, sin matar de manera gráfica a los seres ficticios	A

0580			
0581	Son Son	Juego en el que un chango toma frutas para comérselas y elimina pirañas o monstruos lanzándoles bolitas de color amarillo y que al ser tocados por estas se desvanecen, sin matarlos de manera gráfica, el juego se desarrolla al desplazarse el chango por un túnel, de un total de siete	A
0582	Space Panic	Un ser animado que sube escaleras para quitar parte del piso de una construcción, recolectando manzanas	A
0583	Speed Coin	Juego en el cual se controla a la imagen de una moneda para que baje a través de manivelas hasta entrar a un hoyo, dando puntaje y accediendo a varios niveles de dificultad	A
0584	Spinmaster	Misiones de seres animados sobre una lancha, en la cual golpean a otros seres animados con un yoyo evitando ser derribados de la lancha, sin muestras gráficas que signifiquen sangre	C
0585	Steep Slope Sliders	Juego de deportes SKY en el que un ser humano se desliza en una tabla sobre la nieve, debiendo realizar un recorrido en determinado tiempo para que pueda ir acumulando puntos; en caso de que no acumule cierto número de puntos el juego termina y si por el contrario los acumula pasa a otro nivel. En el desarrollo del juego no se muestran golpes ni heridas físicas	A
0586	Street Fighter II Hyper The Anniversary Edition	Pelea entre seres humanos con poderes, el juego se desarrolla en diferentes escenarios, se elige a uno de dieciséis peleadores, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos	C
0587	Street Fighter II' Turbo – Hyper Edition	Peleas entre seres humanos con el uso de artes marciales, se puede elegir a uno de doce peleadores, con muestras gráficas que signifiquen sangre, pero sin desmembramientos	D

No. de Registro	Título	Contenido	Clasificación
0588	Street Fighter II, Champion Edition	Peleas entre seres humanos con el uso de técnicas de artes marciales, son doce competidores, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos	C
0589	Street Hoop Super Chase (Criminal Termination)	Deportes, juegos de básquetbol Persecución de autos en la cual se tiene que librar diferentes obstáculos como carros y pandilleros que lanzan dinamita para eliminar al conductor, se observan gráficamente choques y destrozos del auto que se maneja, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos	A C

0590			
0591	Super Football Champ	Deportes, juegos de fútbol con la participación de treinta equipos en torneo mundial	A
0592	Super Pang	Un ser animado que destruye bolitas de colores en el aire, haciéndolas más pequeñas a cada contacto, hasta desaparecerlas	A
0593	Super Pierrot	Seres animados que comen puntos en el camino que se encuentran dentro de un laberinto, antes de que sean comidos por insectos, los cuales pueden ser eliminados por los seres ficticios al lanzarles esferas, sin matarlos de manera gráfica	A
0594	Super Puzzle Fighter II Turbo	Acomodador de cubos de colores en forma vertical, en ocasiones incrementa de tamaño, siempre y cuando se acomoden del mismo color y se eliminan por medio de esferas del mismo color o brillantes, reflejando dicha acción mediante golpes o poderes entre seres humanos, hasta eliminarlo, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos	C
0595	Tazz Mania	Una rana que elimina a seres animados, sin matarlos de manera gráfica	A
0596	Tech Romancer	Pelea entre robots, operados por seres humanos, los cuales tienen diversos poderes, se desarrolla en diferentes escenarios, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos	C
0597	The Astyanax	Misiones de un ser humano que mata a seres ficticios con una hacha, con muestras gráficas que significan sangre, pero sin desmembramientos	D
0598	The Legend of Kage	Seres humanos de la época medieval China que pelean con ninjas utilizando sables, espadas y estrellas, dicha batalla se lleva a cabo en un bosque y en las copas de los árboles, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos	C
	The New Zealand Story	Misiones de un pollito en un zoológico, el cual debe comer frutas, las cuales obtiene convirtiendo a diversos seres en frutas, sin matarlos de manera gráfica	A

0599
0600 The Ultimate 11

Deportes, juegos de fútbol

A

No. de Registro	Título	Contenido	Clasificación
0601	Three Wonders	Juego con tres historias tituladas midnight wanderers, chariot y dont pull, en los dos primeros se observan misiones de un ser animado que elimina a monstruos con el uso de la fuerza física, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos; y en el tercero un conejito recorre un laberinto comiendo fruta, evitando ser tocado por un dragón, lanza cubos para eliminar a seres animados, sin matarlos de manera gráfica	C
0602	Toki	Misiones de un simio que elimina a insectos con el uso de la fuerza física y lanzándoles bolas de colores, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos	C
0603	Trojan	Pelea entre seres humanos con el uso de armas y la fuerza física, en escenarios medievales, con muestras gráficas que signifiquen sangre, sin desmembramientos	D
0604	Truxton II	Batalla espacial en la cual una nave derriba a otras naves espaciales, sin representar en algún momento al ser humano	B
0605	Twin Cobra	Misiones de combate entre helicópteros, aviones y tanques militares, con derribamiento de objetivos, sin representar al ser humano	B
0606	Vampire Savior 2: The Lord of Vampire	Peleas de artes marciales entre robots y seres humanos, se pueden seleccionar dieciséis luchadores, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos, ni el uso de armas	C
0607	Varth: Operation Thunderstorm	Persecución aérea donde un avión debe disparar para eliminar a otros aviones, sin que se represente al ser humano	B
0608	Virtua NBA	Deportes, juegos de básquetbol donde se pueden seleccionar dieciséis equipos de la NBA	A
0609	Vulgus	Seres ficticios que combaten con el uso de armas, eliminando a otros seres ficticios y ovnis	C
	Yankee Do!	Seres animados que comen frutas en un laberinto, esquivando a otros seres animados con caballos y cajas que sirven de obstáculos, los seres animados se eliminan con bolas de fuego, sin matarlos de manera gráfica	A

0610			
0611	Zero Time	Misiones de combate en el espacio entre seres animados, con el uso de armas, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos	C
0612	Zero Wing	Misiones de seres ficticios que derriban a naves espaciales (extraterrestres) con el uso de armas en diferentes escenarios de un planeta o en el espacio	C
0613	Zoo Keeper	Un ser animado que debe construir una barda para encerrar animales en el zoológico, al tiempo que evita ser atrapado por éstos	A
0614	Atomic Punk	Seres animados que ponen bombas en un ambiente de fantasía para eliminar obstáculos y seres ficticios, los cuales algunos son desintegrados o quemados; al final se obtiene un puntaje aumentando el score y pasa el participante a otro nivel o mundo con mayor grado de dificultad, no hay sangre	C
No. de Registro	Título	Contenido	Clasificación
0615	Bomber Man	Un ser ficticio que libera camino mediante la colocación de bombas para recolectar diversos objetos que le dan bonos, evitando a otros seres ficticios los cuales si son tocados por la explosión de la bomba desaparecen sin matarlos de manera gráfica	C
0616	Higemaru – Pirate Ship	Un ser ficticio que elimina diversos obstáculos, así como a otros seres ficticios mediante bombas en un laberinto, al final los seres ficticios dan puntos y aumenta el score, pasando a otro nivel	C
0617	Money Puzzle Exchanger	Juego donde se tienen que acomodar, imágenes de monedas de igual denominación y color para obtener puntos, se observan a seres animados los cuales animan a los participantes según vayan ganando	A
	The Keisatsukan 2	Juego interactivo de pistola, en el piso se observa un tapete el cual debe ser pisado por el jugador quien tiene que hacer los movimientos a efecto de que esquive las balas que le disparan los delincuentes, su funcionamiento es a través de sensores y en el desarrollo del juego se puede elegir a uno de cuatro personajes que aparecen, así como a uno de seis escenarios en los cuales varían las armas que se utilizan, ya que se observan distintos tipos de balas en cada uno, sin que el jugador las seleccione, la misión del juego consiste en capturar a presuntos delincuentes y en la medida en que se capturen se pasa a otro nivel. Para lograr la captura de los delincuentes se tienen que ir matando de manera gráfica a otros seres humanos, no se observa que exista sangre, así como tampoco se aprecian desmembramientos, ni mutilaciones	C

0618			
0619	Dark Silhouette	Juego interactivo de rifle con mira telescópica consiste en sabotear un plan terrorista, por medio del rifle se enfoca y dispara a seres humanos o bien objetos, se lleva a cabo en varios escenarios, los cuales son: un puente, la rueda de la fortuna, un edificio, un helicóptero y una camioneta que recorre la ciudad; para avanzar de un escenario o nivel a otro, hay que liquidar terroristas, no hay sangre, ni desmembramientos	C
0620	Eighteen Wheeler American Pro Trucker	Simulador de un trailer que se conduce por la ciudad en un tiempo determinado, hay algunos autos que al chocarlos otorgan más tiempo de juego	A
0621	Kick It Jr	Simulador de balón el cual se encuentra sujeto a una especie de cuerda, el juego consiste en anotar goles mediante el golpeo del balón, el tiro se dirige hacia una especie de portería que se ubica en la parte inferior de la pantalla. Los tiros que el jugador realice se van observando en la pantalla mediante el movimiento que el balón efectúa; se comienza con un penalti y en caso de que se anote gol se avanza con otro tiro el cual ya es afuera del área que se simula en la pantalla, ya que el balón puede ser movido hacia los lados, pero sin que varíe la distancia en que se encuentra	A

No. de Registro	Título	Contenido	Clasificación
Kick It		<p>Juego interactivo que consiste en meter goles mediante un simulador de balón, el cual se encuentra sujeto a una especie de cuerda. El jugador debe patear el balón en comento hacia una especie de portería que se encuentra en la parte inferior de la pantalla y el movimiento que se efectúa se aprecia en la pantalla, en caso de anotar el primer tiro que consiste en un penalti, se avanza a otro tipo de tiros, los cuales ya son afuera del área que se muestra en la pantalla, ya que el jugador siempre podrá acomodar el balón pudiendo variar su ángulo más no la distancia. En caso de que el jugador falle en tres ocasiones se termina el juego</p>	A

0622			
0623	Top Skater Sega Skateboarding	Juego interactivo donde hay que subirse a una patineta y que en la pantalla muestra como si uno estuviera manejándola, es una carrera donde hay que escoger dos circuitos, amateur y avanzado, hay que librar obstáculos y recoger aros y monedas para que le den puntos, no hay sangre	A
0624	Pump It Up	Simulador de baile, hay que pisar un sensor conforme lo indican las flechas que aparecen en la pantalla e ir al ritmo de la música, son cincuenta y seis pistas a elegir, se baila entre una o dos personas, los niveles son: normal, medio, avanzado, mitad doble y doble completo	A
0625	Police Trainer	Deportes simulador de tiro, se maneja con una pistola para disparar hacia objetos sin vida que aparecen en la pantalla, tales como: dianas de tiro, círculos de colores, esferas y siluetas sin movimiento, las siluetas salen de repente y hay que dispararles solo a las que portan un arma, al contacto del disparo las siluetas se ponen de color rojo y desaparecen, sin matarlos de manera gráfica, hay un tiempo determinado para disparar, entre más aciertos tenga el jugador más puntos obtiene y pasa al siguiente nivel	A
	The King of Fighters Challenge to Ultimate Battle 2002 Plus	Juego de peleas entre seres humanos, mismos que tienen poderes y algunos llevan consigo diversos instrumentos para golpear a sus oponentes. El jugador debe elegir a tres peleadores, de un total de treinta y ocho; las peleas consisten en eliminar a tres oponentes los cuales se eligen entre dos tercias, en la medida en que se eliminen a los rivales se pasa a otra pelea hasta completar cuatro, posteriormente se enfrenta contra un solo rival y en caso de que se gane pasa a otra pelea contra tres rivales, si se volviera a eliminar a éstos, pasa a la pelea final. En el desarrollo del juego no se observan muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos; solo se observan los destellos que son producto del golpe que generan cualquiera de los peleadores. El juego se desarrolla en diversos escenarios	C

0626
0627

Pocket Fighter

Un ser ficticio, el cual debe luchar para eliminar a sus adversarios, todos tienen poderes, sin sangre, ni desmembramientos, el ser ficticio se escoge entre diez que son y los adversarios entre los restantes

C

No. de Registro	Título	Contenido	Clasificación
0628	Battle Circuit	Pelea entre seres mutantes y androides, los cuales se eliminan por medio de golpes y poderes para poder pasar a la siguiente etapa, en total son siete etapas con diferentes escenarios, nave espacial, tierra o playa, no hay sangre, ni desmembramiento	C
0629	Asterix	Pelea de seres animados en la época de los romanos donde se tiene que escoger uno de dos personajes para pelear con el ejercito romano en diferentes escenarios como son bosques y tierra egipcia, al eliminar a dicho ejercito una doncella premia con un beso al héroe, no hay sangre, ni desmembramiento y entre un escenario y otro aparece nuestro héroe en un carro romano donde tiene que correr y obtener bonos para el score	C
0630	The Simpsons	Rescatar a Maggie la bebé de los Simpsons que es secuestrada por un grupo de ladrones, se puede escoger entre cualquiera de los otros cuatro miembros de la familia para que Maggie sea rescatada de los ladrones, entre los miembros de la familia están: Marge, Homero, Bart y Lisa, se muestra la violencia física mediante golpes entre los participantes de la familia y los ladrones, no existe desmembramiento, ni sangre en ningún gráfico	C
	Pretty Soldier Sailor Moon	La muñeca Sailor Moon es atacada por las Saoilor Scouts que son cuatro mujeres, conforme va avanzando Sailor Moon es atacada con golpes y en ocasiones con cuchillos que le lanzan, cuando la tocan no se muestra derramamiento de sangre, ni desmembramiento, y que ella mediante golpes va eliminando a las Saoilor Scouts para avanzar a la siguiente etapa	C

0631			
0632	Wild West Cowboys	Cuatro toros que son alguaciles, se escoge a uno de cuatro, con el cual hay que pelear contra bandidos que son también toros; el alguacil tiene que rescatar a una doncella que es una vaca que fue secuestrada por los bandidos, los bandidos son eliminados con rifles y al eliminar a toda la banda se suma la puntuación total pasando a otra estrategia, son seis estrategias, no hay sangre, ni desmembramientos, los escenarios son en pueblos y bosques	C
0633	Sunset Riders	Cuatro cazarrecompensas que persiguen a siete bandas de bandidos que son de aproximadamente veinte elementos, se elige a uno de los cuatro cazarrecompensas que se enfrenta contra un bandido, cada bandido tiene precio de recompensa, los bandidos se pueden eliminar mediante disparos, dinamita, ametralladoras, flechas o estampidas de toros, no hay sangre o desmembramientos, los escenarios son en pueblos, praderas, ferrocarriles o montañas, al eliminar a cada banda pasa a otro escenario, hay que ir venciendo a cada bandido, al final todos los puntos se suman al score total	C
0634	Spin Master	Un ser ficticio que lucha contra otros seres que secuestran a su pareja, conforme avanza en distintos escenarios van apareciendo otros seres ficticios y animales que tiene que ir eliminando con un yoyo que utiliza para hacer contacto y desaparecerlos, conforme avanza va acumulando puntos, pero si es alcanzado por alguno de ellos, va perdiendo los puntos ganados y al perderlos todos, desaparece y termina el juego, sin sangre, ni desmembramiento	C
0635	Nemo	Es un ambiente de fantasía donde un niño tiene que ir disparándole a globos aerostáticos, globos, muñecos de cuerda, soldados, perros y gatos, con un cetno que dispara rayos o derribarlos saltando sobre ellos	C

TRANSITORIOS.

Primero. Publíquese en la Gaceta Oficial del Distrito Federal para su difusión.

Segundo. El presente aviso entrará en vigor al día siguiente de su publicación en la Gaceta Oficial del Distrito Federal.

**LA DIRECTORA GENERAL DE PROGRAMAS DELEGACIONALES
Y REORDENAMIENTO DE LA VÍA PÚBLICA**
(Firma)
LIC. ROCÍO GONZÁLEZ HIGUERA.

Ciudad de México a 30 de agosto de 2004.